

Manual detaljplan

Författare: Tomas Sandström

Datum: 2012-03-26

Inledningsid 1

Historik:

Rev	Datum	Beskrivning	Sign
A	201003-02	Första beskrivning	TOSA
B	2012-03-19	Tillägg version 14	TOSA

1 Innehållsförteckning

1	Innehållsförteckning	2
2	Användande av makron	3
3	Sätta in egenskaper	4
4	Skapa ritningsblad	7
5	Justera texter	9
6	Redigera planegenskaper	9
7	Lokala till globala planegenskaper	10

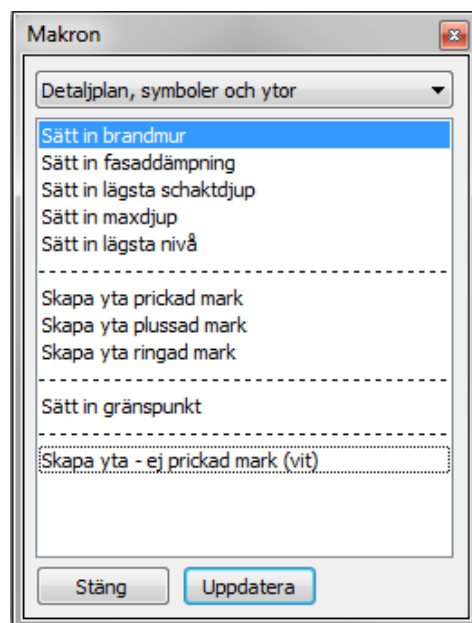
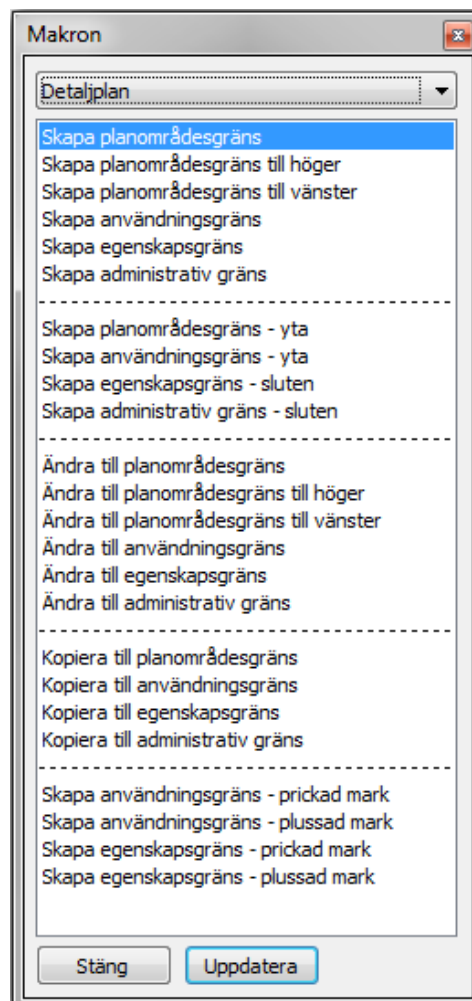
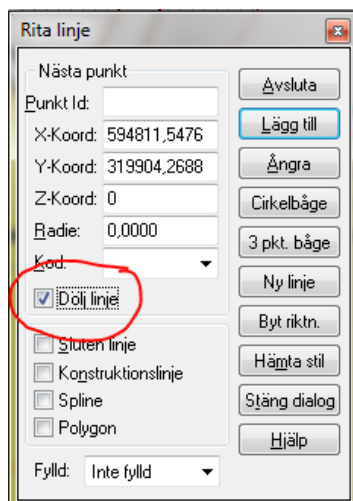
2 Användande av makron

Makron används för att skapa fördefinierade gränser och objekt för att skapa en detaljplan. Du kan själv skapa egna makron om du saknar någon typ av objekt. I Topocad detaljplan finns två menyer med, dels den kallad detaljplan som avser gränser och dels den som heter ”detaljplan, symboler och ytor” som har andra typer av objekt.

Kommandot når ni via verktygsbox – makron. Filer som beskriver makron ingår i detaljplansmodulen.

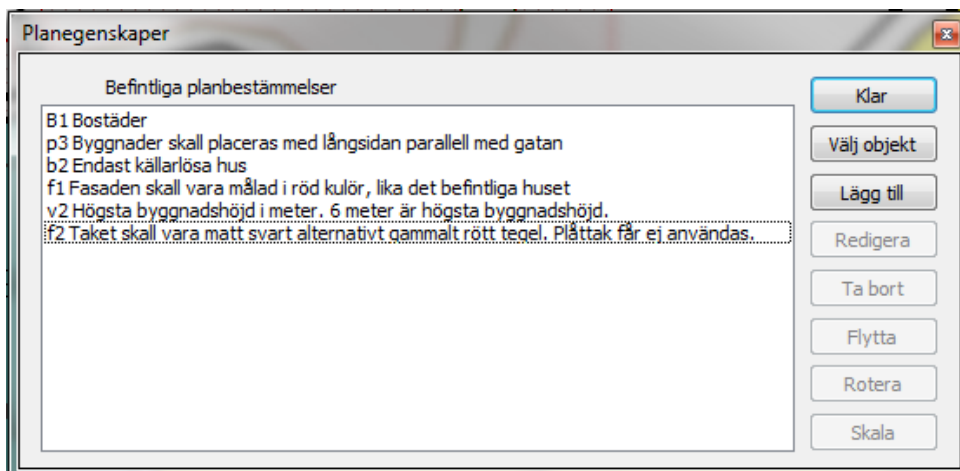
Gör så här:

1. Hämta den grundkarta ni vill skapa detaljplan från. Hämta från er databas.
2. Rita in de gränser ni önskar ha. Se vidare förteckningen över linjetyper. Observera att ”till höger”, respektive ”till vänster” skapar en linje som synbart går 3 m utanför ritad linje. Ni ritar alltså direkt där plangränsen ska vara men den visas 3 m bredvid.
3. Observera att ni ritar mindre ytor ovanpå de större. I de fallen vill man inte att den mindre ytans linje ska ligga ovanpå den större ytans utan linjen ska ligga under (gömd). Markera detta i kommandot:



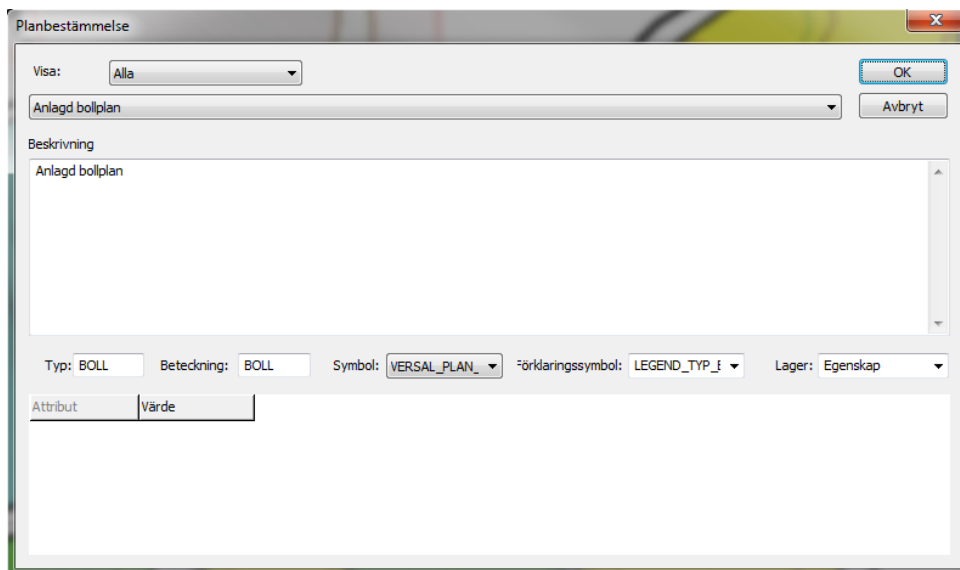
3 Sätta in egenskaper

Under kommandot ”Symboler och attribut|Redigera planbestämmelser” med snabbkommando Shift + C får ni upp följande dialog:

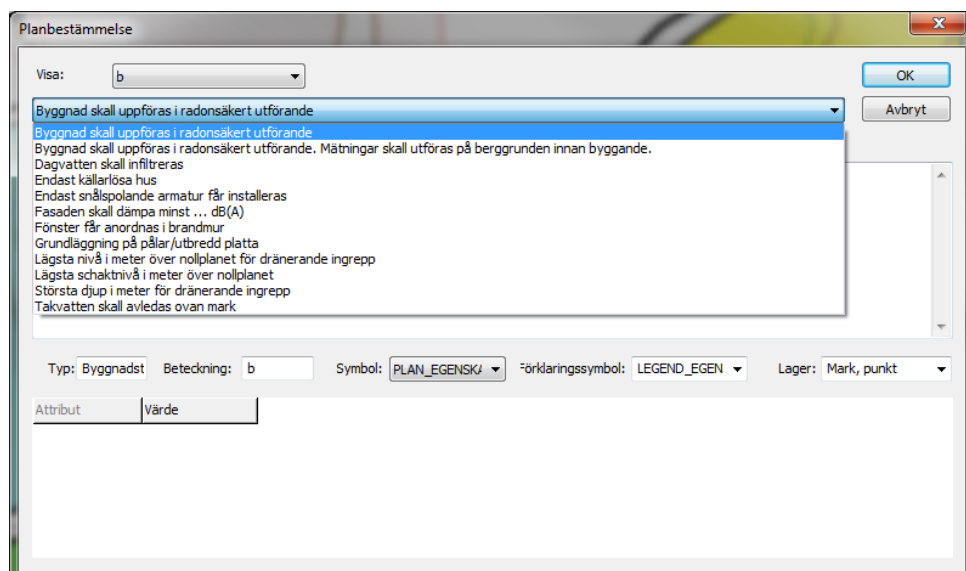
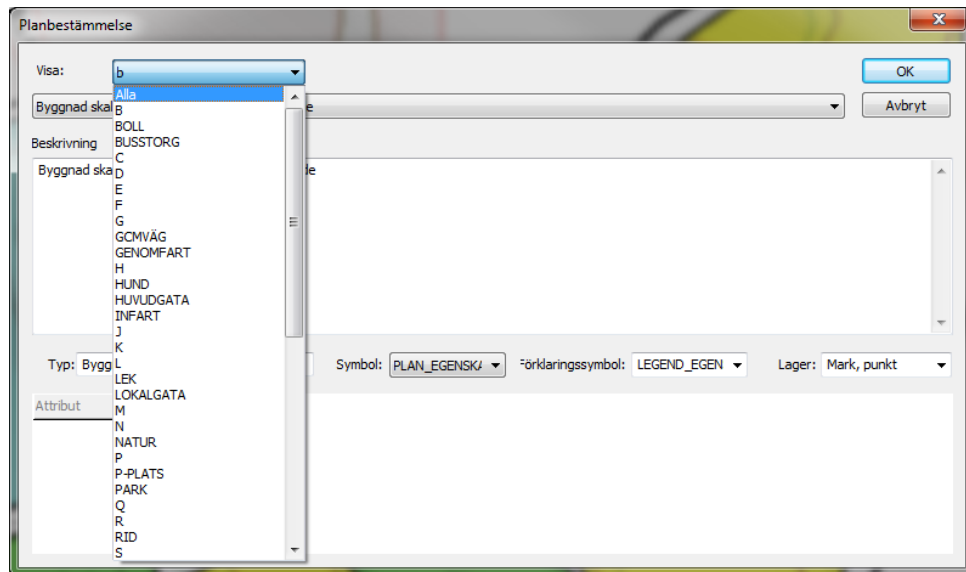


Kommandot fungerar på följande sätt:

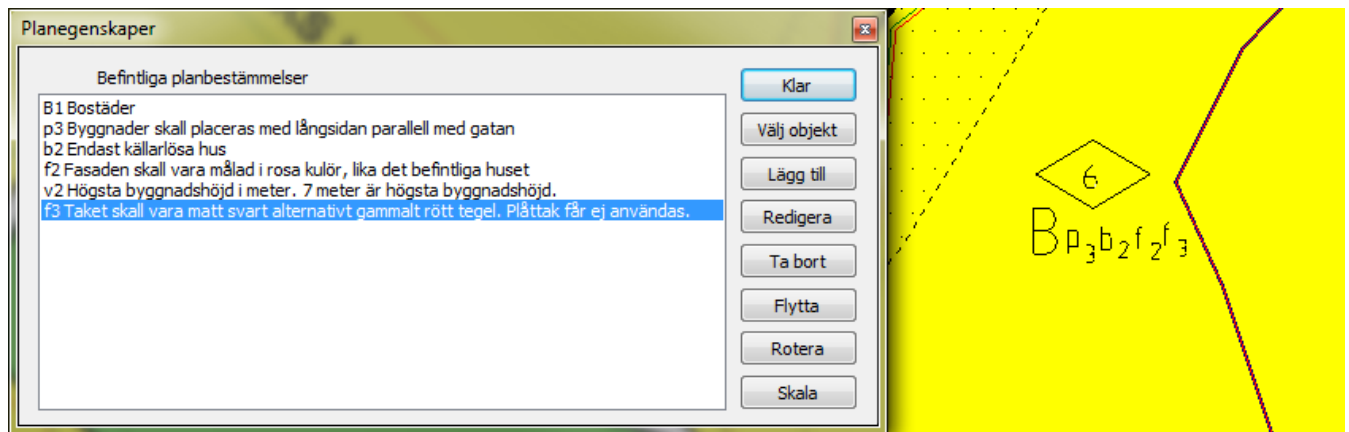
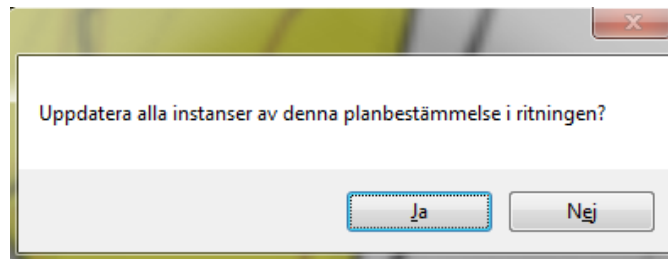
1. Markera det objekt ni vill ha egenskaper på. ”Välj objekt”
2. Tryck på ”Lägg till”, följande dialog kommer upp:



Visa är ett filter för egenskapstyperna. Samtliga regler som finns i Boverkets ”gröna bok” finns i systemet samt de som ni har flyttat över till era egenskaper. Lokala egenskaper följer med i ritningen och kan återanvändas. Se nästa sida.



3. Välj den bestämmelse ni vill ha på objektet. Bestämmelsen kan redigeras direkt. Olika symboler används dels för att visa bestämmelsen i ritningen och dels en symbol som används i ritningsbladet, ritningsslipsen. Dessa symboler ska du normalt inte redigera då de är förhandsinställda. Ska värden som högsta byggnadshöjd anges, anges dessa vid attributvärdet.
4. Upprepa detta för de bestämmelser du vill använda, du kan när som helst gå in och redigera bestämmelser, lägga till fler eller ta bort dom.
5. Använder du en bestämmelse och redigerar denna kommer du få frågan om du vill ändra alla dessa bestämmelser (i denna ritning).

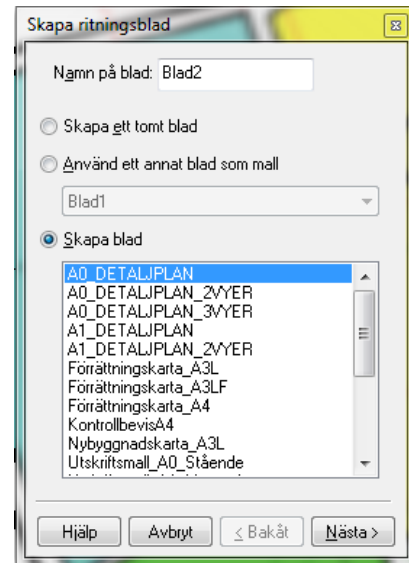


6. Bestämmelserna sätts in i ritningen, om du har många bestämmelser behöver du flytta runt de manuellt, använd då "Flytta" knappen i kommandot. Det går även att rotera och ändra storlek på bestämmelser. Uppräkning sker automatiskt. För lagringens skull spelar det ingen roll var bestämmelserna är placerade utan de tillhör alltid objektet. Du kan sätta egenskaper på ytor, linjer och symboler/punkter.

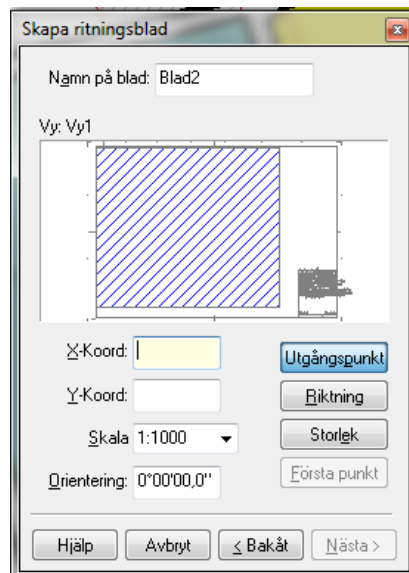
4 Skapa ritningsblad

Kommandot följer Topocads normala sätt att skapa ritningsblad på.

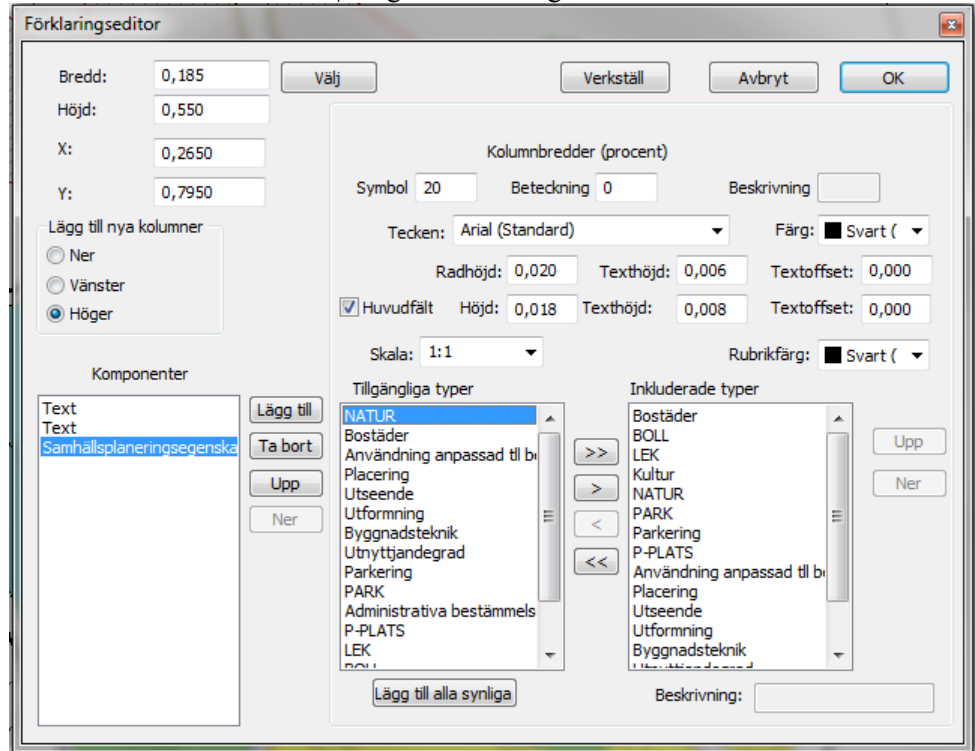
1. Gå till kommandot "Utdata|Sätt in blad"
2. Välj det blad du vill använda.



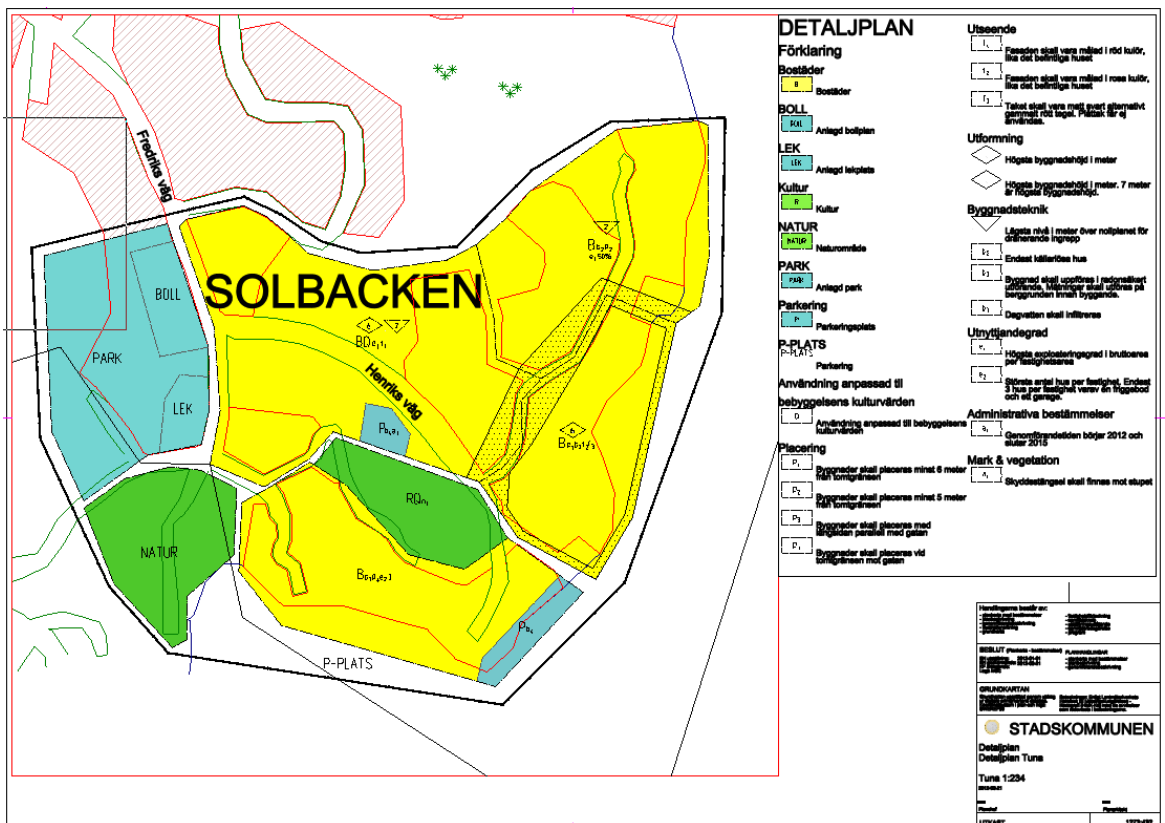
3. Sätt in bladet ovanför området du vill ha med. Ange skala för vyn.



4. Gå in i kommandot ”Utdata|redigera förklaring”

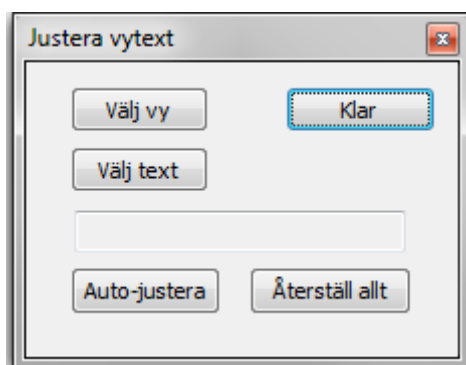


5. Legenden är fördefinierad men behöver fyllas på med de egenskaper du har angivit. Alla tillgängliga typer kommer upp i listan. Du kan behöva sortera dem i den ordning du vill ha dom. Om det behövs kan du justera teckenstorlek och radavstånd, klicka på ”Verkställ” för att se resultatet.



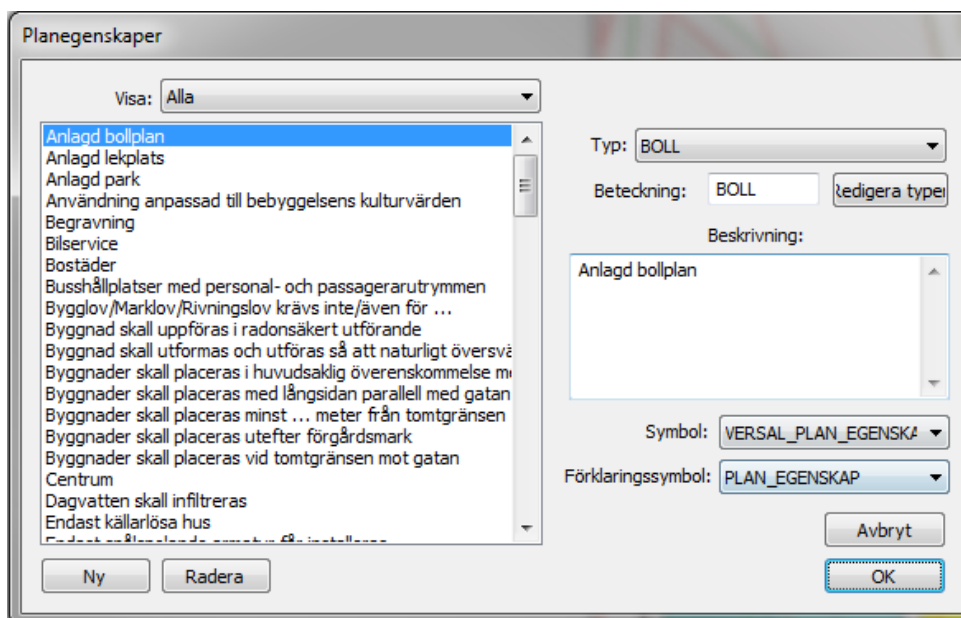
5 Justera texter

Om du har texter som ligger delvis utanför ritningsramen, dvs att de är klippta kan du använda kommandot "Utdata|Justera vytext" vilket gör att de "hoppas" in i ritningen. De kan även justeras manuellt. Vill du inte visa texten kan du flytta ut texten utanför ramen.

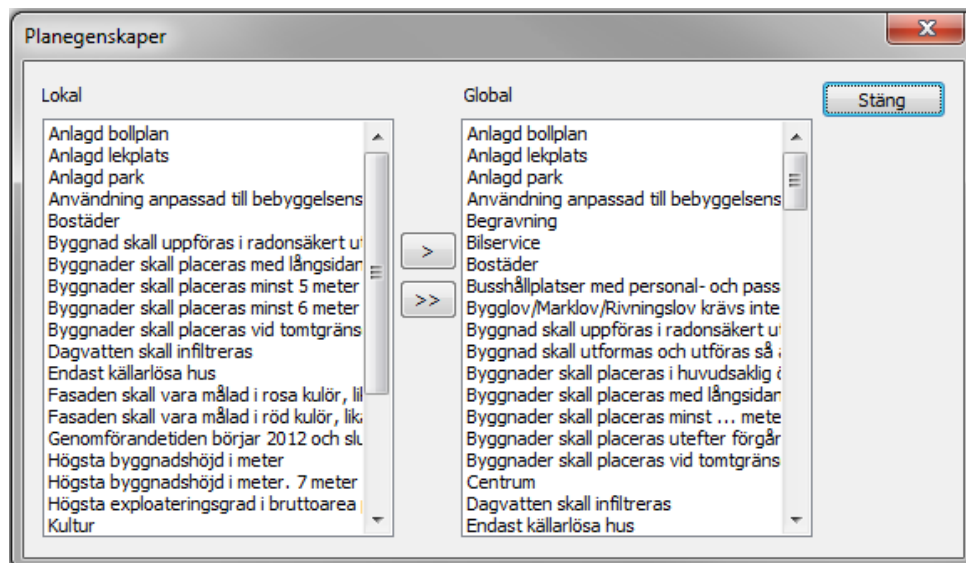


6 Redigera planegenskaper

Om du vill redigera de globala bestämmelserna går du till kommandot "System|Planbestämmelser" där du kan redigera texter, symboler, etc.



7 Lokala till globala planegenskaper



För att lägga över de lokala egenskaper du använt till den globala listan använder du kommandot ”RitningPlanegenskaper”.